

LU Computer Vision Systems Programming

Automatic Dart Detection

Christian Hirsch
e0825187@student.tuwien.ac.at

October 17, 2012

1 Basisfunktion

Bei der Automatic Dart Detection soll zuerst mittels OpenCV ein Programm geschrieben werden, welches anhand von zwei Videosequenzen von Kameras Punkte eines Dart Spieles zählt. Dabei sind die beiden Kameras so positioniert, dass eine Kamera ein Bild von oben, die zweite von einer Seite erstellt.

2 Erweiterung

Sobald die Dart Detection mit den Videos funktioniert, soll das Programm auf einen Raspberry Pi portiert werden um dort mit Hilfe von 2 Webcams ein "echtes" Dart Spiel zu zählen. Sinn ist es ein kleines Gerät zu haben, welches einfach an einen Fernseher angesteckt werden kann um so ein Dart Spiel zu steuern.